جزوه اول:

توصیف ما برای هر سیستم به 2 حالت structural و behavioral باشد یک اینکه بگیم به صورت ساختاری و رفتاری آن را توضیح بدهیم ساختاری برای اینکه مثلا این سیستم چه اجزایی دارد و رفتاری به این شکل هست که با توجه به این ورودی چه خروجی دارد. سیستم ها باید امکان پیاده سازی به 2 صورت رفتاری و ساختاری را داشته باشند.

ASIC یعنی IC خاص منظوره هست که برای یک کار خاص تهیه شده است. Micros سیستم هایی هستند که همه منظوره هستند و خاص منظوره نیستند و یک سری ماژول هستند مثل ASIC ها. یا FPGA ها که یک سری دیگه از ماژول ها در سیستم های دیجیتال هستند که قابل برنامه ریزی مجدد هستند. که با استفاده از اینها میتوانیم توصیف ساختاری و رفتاری بکنیم و از قسمت های مختلف ماژول سیستم دیجیتال خود را بسازیم.

جزوه یازدهم:

حالت ایده آل کلاک اتفاق نمیفتد چون افت پتانسیل داریم و طول سیم ها متغیر هست پس نیاز به بافر داریم بافر عین گیت نات هست بدون دایره آخرش تا تقویت کننده ولتاژ باشد شبکه توزیع کلاک در ASIC ها باید در قسمت طراحی فیزیکی طراحی شود در FPGA ها اصلا نیازی نیست چون از قبل طراحی شده است در ASIC در سطح RTL LEVEL, GATE LEVEL نیست و در سطح transistorهست و طراحی توی اون قسمت ها انجام نمیدهیم و همه المان شبکه توزیع کلاک در سطح ترانزیستور هستند. نزدیک به توزیع کلاک سیم پهن تر مقاومت کمتر تاخیر کمتر خازن کمتر و در آخر درخت سیم نازک تر مقاومت بیشتر و تاخیر بیشتر هست و نیاز به بافر داریم. Clock skew یعنی کلاک ها همزمان نمیرسند و طول سیم ها متفاوت هست و متغیر میرسند به فلیپ فلاپ ها یا رجیستر ها. clock skew هم روی hold time هم روی setup time تاثیر منفی دارد. برای ستاپ تایم فرکانس کاری را کم میکنیم برای hold time هیچکاری نمیتونیم بکنیم اگر ساخته شود اگر ساخته نشده بود میتوانیم delay بگذاریم.